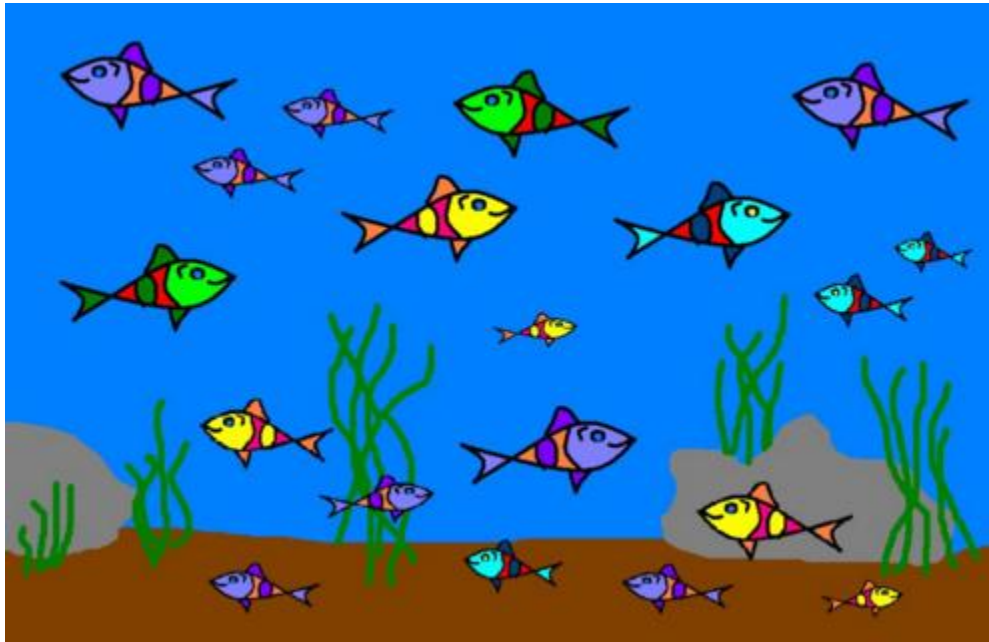
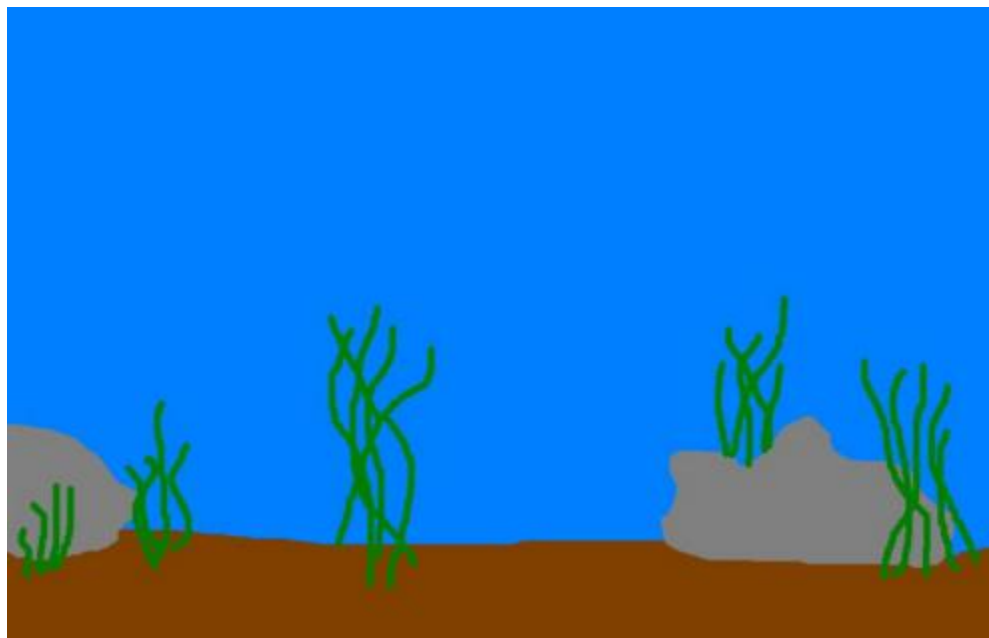


Zadatak je nacrtati **jato morskih riba** kao na dole prikazanoj slici. Pregledate korake njegove izrade.



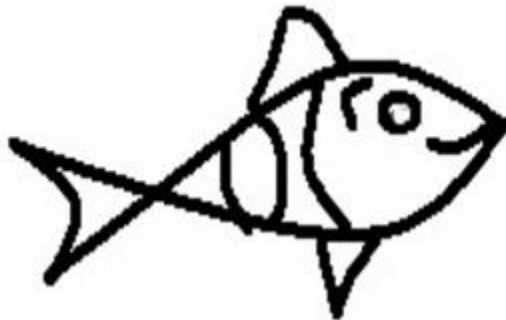
1. Otvorite **program Paint**. Koristeći alate **Brushes** (najdeblji, okrugli) i **kanticu** nacrtajte morsko dno kao na slici i **sačuvajte** pod nazivom **Morsko dno**.



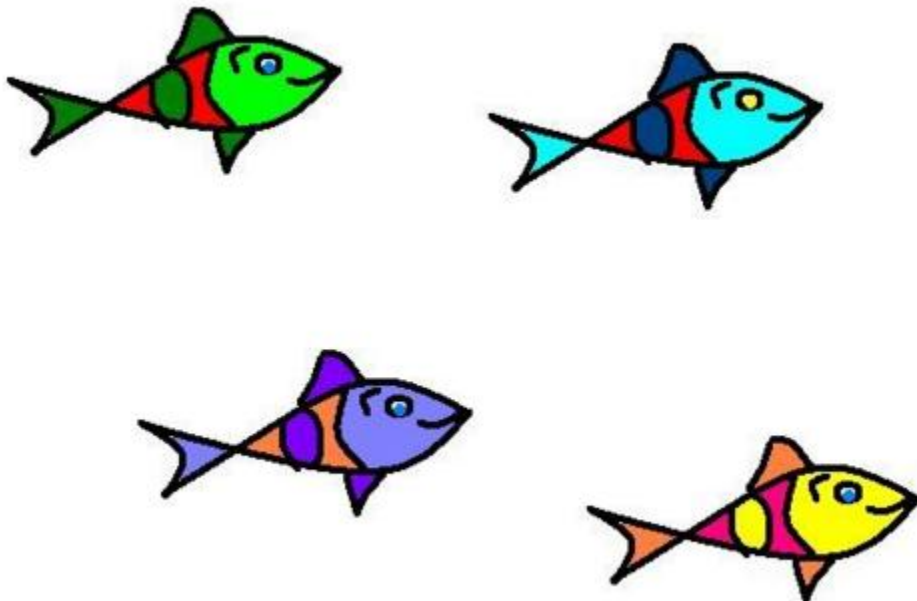
2. Kada ste nacrtali i sačuvali morsko dno **spustite prozor** programa Paint klikom na mali minus u gornjem desnom uglu.

3. **Ponovno otvorite program Paint** (sada imate otvorena dva prozora programa Paint).
4. U novootvorenom prozoru koristeći alat **Brushes** (okrugli, srednje debljine) i **kanticu** nacrtajte **jednu** ribu kao na donjoj slici.

**Za one koji žele više:** ribu možete nacrtati koristeći alate: zakrivljenu crtu, elipsu (oko) i kanticu za bojenje.



5. Nacrtanu ribu, a zatim je **označite i kopirajte četiri puta** ((Edit) →(Copy), (Edit) →(Paste)). Dobijene ribe obojajte svaku drugačijom kombinacijom boja kao što je prikazano na slici.
6. Nastalu sliku **spremite** pod nazivom **Ribe**.



7. Na slici sa ribama **označite jednu ribu i kopirajte** je (Edit) → Kopiraj (Copy).
8. Na Taskbaru kliknite na gumb slike **Morsko dno** kako bi podigli prozor programa Paint i prikazali sliku morskog dna.
9. Potrebno je kopiranu ribu **zalepiti u sliku s morskim dnom**. To ćete napraviti tako što ćete izabrati naredbu (Edit) → (Paste).

NAPOMENA: Označenu ribu potrebno je zalepiti **bez podloge (s prozirnim odabirom)**.

10. Sliku možete **smanjiti, povećati ili rotirati vodoravno** (kako bi gledala u suprotnom smeru). Takođe, možete je zalepiti više puta kako biste imali više riba.
11. Postupak u koracima od 7. - 10. ponovite za svaku ribu na slici **Ribe** kako biste u morskome dnu dobili šareno jato riba.
12. Nakon što se kopirali i uredili dovoljan broj riba **sačuvajte** sliku pod nazivom **Jato morskih riba**.

